

再生可能なクリーンエネルギー

2年4組35番

7 エネルギーをみんなに
そしてクリーンに



・すべての人が手ごろな価格で安定的な発電による、持続可能で近代的なエネルギーを使える

電気を使えない人は8.4億人も...

電気やガスなど私たちの生活に欠かせないエネルギー。

しかし、世界ではいまだに約8.4億人が電気を利用できずにいる!?

電気が使えない地域では、まきや炭を燃やして料理をしたり暖房に使ったりしています。

その数は30億人!?!煙や汚れた空気で健康を損なうことにもなります。

また、貧しい人々は、夜でも明かりを使うことができず、仕事や勉強ができません。

途上国では外灯の灯で勉強をする子供もいるほど...

現在のエネルギーは、石油、石炭、天然ガスの石化エネルギーが中心です。ついで原子力、再生可能エネルギーとなっています。

化石エネルギーは限りのある資源で、このペースで使い続けると100年後にはほとんど使い果たしてしまうとも言われているそう…。

また、化石エネルギーを作り出すときに二酸化炭素が発生するのも問題です。このまま化石エネルギーの消費量が増え続けると地球温暖化や気候変動がますます深刻になるといわれています。

そこで未来のエネルギーとして世界が力を入れているのが再生可能エネルギーです。

再生可能エネルギーとは、太陽光、水力、風力、バイオマス、地熱などのエネルギー。使用しても資源を再生可能なので、石油や化石燃料のように資源がなくなる心配がありません。また、二酸化炭素を出すこともなく、環境にも優しい安全でクリーンなエネルギー！

世界の最終エネルギー消費の約18.1%が再生可能エネルギーで、先進国を中心に導入されています。

再生可能エネルギー



水力



風力



バイオマス



太陽光



地熱 など

最終エネルギー消費の

18.1%

これからのエネルギーとして各コクが積極的に導入を進めている再生可能エネルギー。

再生可能エネルギーの発電量が多いのは、**中国と米国**。

また、発電量に占める再生可能エネルギーの割合が高いのは、**デンマークやドイツなどのヨーロッパの国々**。

特に風力発電の盛んなデンマークでは、自分の国の発電量の4割以上が風力発電です。

石油のような化石エネルギーなどエネルギー資源の大半を外国からの輸入に頼っている日本は世界第4位のエネルギー消費国でありながら、エネルギー自給率はわずか**7.4%**!?

これは先進国の中でも極めて低く、エネルギー資源のほとんどを輸入に頼っている状況…。

日頃から節電を心がけ、エネルギーを上手に使う工夫をすることが**私たちにできることの一つ**だと思います。

～そこで今回私が紹介するのはアナログゲームです！～

・アナログゲームとは、デジタルゲームやコンピューターゲームの対比として用いられている言葉で、簡潔にまとめると「電気を使わないゲーム」のことを指します。具体的にはテーブルゲーム、ボードゲーム、カードゲーム、またはカードやボードを使わず遊ぶアナログゲームなどもあります！

アナログゲームをやることはありますか？

デジタルゲームの時代が進む中でアナログゲームで遊ぶ機会は少なくなりましたよね。

久しぶりにアナログゲームに触れると懐かしい気持ちになったり、逆に現代のゲームではなかなか見られない斬新なアイデアに気付かされたりして楽しむことができますよ♪

そのアナログゲームの中の一つ**鬼ごっこ**を紹介しようと思います。

え？鬼ごっこ...？紹介しなくても誰でもわかるでしょwって思った方いませんか？確かに鬼ごっこのルールはほとんどの人が知っていることでしょう。

今回はルールや仕組みについてではなく、鬼ごっこの種類について紹介します。

・まずは、おなじみの定番鬼ごっこ

- 1、おにごっこ
- 2、氷おに
- 3、高おに・低おに
- 4、色おに
- 5、手つなぎおに
- 6、かげふみ
- 8、線おに
- 9、増えおに
- 10、ものおに

・ちょっと風変わりなおにごっこ

- 11、カニおに
- 12、だんごむしおにごっこ
- 13、おにをさがせ
- 14、バナナおに
- 15、スイカおに
- 16、でんしれんじおに
- 17、3色おに
- 18、あったか温泉に行こう！
- 19、大仏おに
- 20、むっくりくまさん

20種類の鬼ごっこを紹介しました。

知らない鬼ごっこもあったと思います。

「ちょっと風変わりなおにごっこ」のルールややり方をつぎのページに乗せておくので是非見ていってくださいね♡

ここではアナログゲームの鬼ごっこを取り上げましたが、他にも室外でできるものから室内でできるものまでたくさんあります。

Switchやパソコン、スマホなどばかり使っていませんか？

電気を使わない、アナログゲームをするのもよいと思いますよ(^^♪

このまま電気を使い続けると100年後には電気を使えなくなるかもしれません。再生可能エネルギーにも限界があります。

他人事と思わず今からエコを心がけましょう！(´▽`)bグッ!

ご視聴ありがとうございました(*- -)(*__*)ペコリ

11【かにおに】遊び方

- 1、まず、地面（床）に、漢字の「二」のように2本の横線を引き、波を作る。
- 2、おにになる人を2人決める。
- 3、おにも逃げる人も、みんなでカニに変身する。変身後は両手をチョキにして腕を上げ、横歩きしかできなくなる。
- 4、2人のおには、1で作った2本の線の上にそれぞれ立つ。
- 5、おに以外のカニは、どちらかの線の手前に集まる。
- 6、おにの人が、「カニおにどん！」と言ったら、手前にいる人たちはカニおにに捕まらないように2本の波の向こう側へカニ歩きで通り抜ける。カニおには線の上しか移動できないので、線の上を移動しながら通り抜ける人をタッチする。
- 7、タッチされた人は横線に並び、わかめになってユラユラ体を揺らし、通りぬける人のじゃまをする（わかめはタッチではきりが動けない）。
- 8、5～7を繰り返し、線を通り越して行ったり来たりする。わかめが増えていくのでだんだん難しくなっていくよ！最後まで残った人が勝ち☆

12【だんごむしおにごっこ】遊び方

- 1、おにを決める。
- 2、10数えたら、おにがみんなを追いかけ、タッチする。
- 3、逃げる人は、タッチされそうになったら「だんごむし！」と言い、小さく丸まる。だんごむしになるとおにはタッチできないが、丸まって固まってしまうため、だんごむしになった人は自分から動くことはできなくなる。
- 4、逃げている人は、だんごむしになった仲間に「つんつん！」と言い、つついて元に戻してあげることができる。だんごむしになった人は、つついてもらったら自由に動けるようになる。
- 5、おには誰かにタッチするか、全員をだんごむしにさせるまで追いかける。

13【おにをさがせ】遊び方

- 1、ジャンケンをして、おにを決める。
- 2、おに以外の方は、目をつぶりながらその場で10数える。その間に、鬼はみつからない場所へ隠れる。
- 3、10数え終わったら、みんなは鬼を探す。鬼を見つけた人は、だまって鬼と同じところに隠れる。
- 4、最後まで鬼を見つけられなかった人の負け！次の鬼になる。

14【バナナおに】遊び方

- 1、おにを決める。
- 2、10数えたら、おにがみんなを追いかけタッチする。
- 3、逃げている人は、おににタッチされたらバナナの真似をしてその場に止まり、助けを求める。
逃げている人は、鬼から逃げながら、バナナになっている人の皮をむいてあげる。
- 4、バナナになっていた人は、皮をむいてもらうと自由に動けるようになる。
- 5、おにはタッチするか、全員をバナナにさせるまで追いかける。

15【スイカおに】遊び方

- 1、おにを決める。
- 2、10数えたら、おにがみんなを追いかけタッチする。
- 3、逃げている人は、おににタッチされたらスイカの真似をしてその場に止まり、助けを求める。
逃げている人は、おにから逃げながら、スイカになっている人を「パッカーン！」スイカ割りのように割ってあげる。
- 4、スイカになっていた人は、割ってもらうと自由に動けるようになる。
- 5、おにはタッチするか、全員をスイカにさせるまで追いかける。

16【でんしれんじおに】遊び方

- 1、おにを決める。
- 2、10数えたら、おにがみんなを追いかけ、タッチする。
タッチされたら、固まって動けなくなる。（氷鬼とおなじ）
- 3、固まってしまった人を助けるには...
2人組で固まってしまった子を囲んで手をつなぐ。
しゃがんで「電子レンジで...」と言い、立ち上がって「ちーん！」と言う。
（2人で大きな声で）
電子レンジで解凍された！ということで、また動けるようになり、ゲームに戻ることができる。
- 4、おには誰かにタッチするか、全員を氷にさせるまで追いかける。

17【3色おに】遊び方

- 1、赤・青・緑の3つのチームに分かれる。
- 2、それぞれの役割を決める。

赤チーム...青チームを追いかける。緑チームから逃げる。
青チーム...緑チームを追いかける。赤チームから逃げる。
緑チーム...赤チームを追いかける。青チームから逃げる。
- 3、捕まったら自分のチームの色のろうやに入る。
※この時、捕まった人はまだ捕まっていない同じチームの仲間にタッチしてもらえば、ろうやから逃げてもOK！
- 4、制限時間までに、生き残っていた人の多いチームが勝ち！

18【あったか温泉にいこう！】使うもの

- ・フラフープ（縄跳びでもOK）

遊び方

1、ぶつからないように広がり、温泉に見立てたフラフープの中に入る。

鬼は前にでて、フラフープに入った子たちと向かい合う。

※この時、鬼はフラフープの中には入らない。

2、鬼が“お”から始まる言葉を言う。

例：「お、お、お、お、おにぎり！」「お、お、お、お、おとうさん！」「お、お、お、お、おんせん！」...など。

3、2で「おひっこし！」と鬼が言ったら、自分が入っていた温泉（フラフープ）から移動し、あいている温泉（フラフープ）を探して中に入る。

4、移動中に鬼にタッチされた子は鬼になり、鬼はあいている温泉（フラフープ）の中に入る。

2～4を繰り返す。

19【大仏おに】遊び方

1、おにを決める。

2、10数えたら、おにがみんなを追いかけ、タッチする。

3、おににタッチされたら、大仏になって動けなくなる。
（両手を合わせて大仏ポーズ）

4、おに以外の人にタッチしてもらったら、人間に戻って再び逃げるができる。

5、おにはタッチするか、全員を大仏にさせるまで追いかける。

20【むっくりくまさん】遊び方

1、くま役と逃げる子を決める。

2、くま役は目をつむってしゃがみ、逃げる子は手をつないでくま役のまわりを囲む。

3、「♪むっくりくまさん、むっくりくまさん、あーなーのーなーかー×2♪」←くま役のまわりを歌いながら回る。

「♪ねむっているよ、ぐーぐー、ねごとをいって、むにゃーむにゃ♪」←手を繋いだまま止まり、円の中を向いて歌う。

「♪めをさましたらー、めをさましたらー、たべられちゃーうーぞー♪」←手を離して、ちょっとずつ後ろに下がって逃げる準備をする。

4、歌が終わり、「にげろー！」と言ったら、くま役はくまの真似をしながら追いかける。

5、くま役の子が逃げている子を全員捕まえるか、逃げている子が逃げ切ったらおしまい！