

# 頭を使う遊び

テーマSDGs 7 ,エネルギーをみんなに、そしてクリーンに

2年4組6番

# 頭を使う遊びの紹介

私が今までに遊んできた「頭を使う遊び」のなかで、印象に残ったものを紹介します

# 目次

- ・神経衰弱
- ・ババ抜き
- ・ワードウルフ
- ・人狼
- ・ノノグラム
- ・数独
- ・チェス
- ・リバーシ

# ・神経衰弱

## ルール説明

1. ジョーカーを除く52枚のトランプをシャフルします
2. カードを見ないように裏側にして並べます
3. カードを2枚めくります
4. めくった2枚のカードが同じ数字だったら自分の物にできます
5. 4の場合もう一度2枚めくることができます(違う数字なら7に)
6. めくった2枚のカードが違う数字ならもとに戻します(7に)
7. 次の人のターンになります(3に)
8. もっている枚数が多い人が勝ちになります



A collection of blue-backed playing cards scattered on a dark surface. The cards are arranged in a somewhat circular pattern, with some overlapping. Each card has a blue back with a white border and a small white emblem in the center. The background is a dark, textured surface.

自分の好きなカードを2枚目めくりします



10が自分の物になります。



# ・ソバ抜き

## ルール説明

1. JOKERを1枚混ぜてみんなに配ります
2. 同じ数字のカードが2枚あれば手札からだします
3. だれがだれのカードを抜いていくのか順番を決めてスタートします
4. カードを抜いて同じ数字のカードを手札から出します
5. 4. を繰り返して最後にJOKERを持っていた人が負けとなります







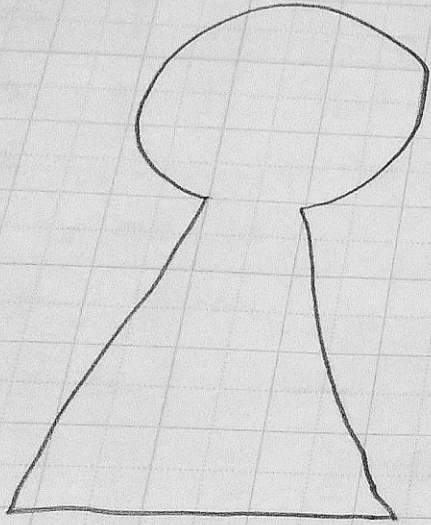
# ・ワードウルフ

## ルール説明

1. 一人一人に紙を渡します
2. その紙に書いてある物の特徴を言っていきます
3. 一人だけ違う物について言っています
4. 違う物について言っている人を当てれば勝ちです



アイス

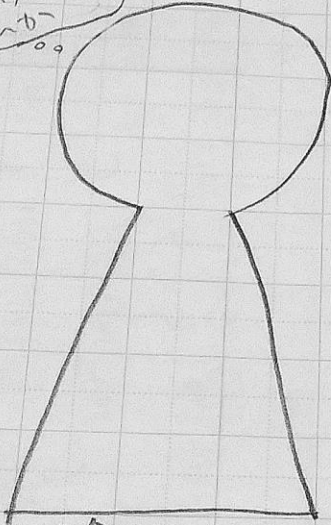


本田

- 冷たい
- 色々な種類がある

かき氷

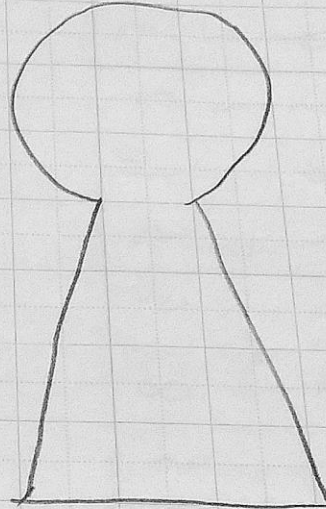
ワザワザは  
かき氷



鈴木

- 甘い
- 容器に入っている

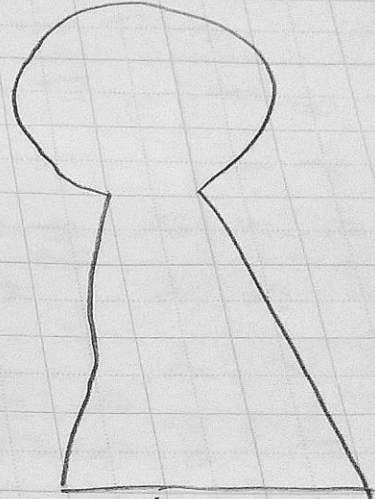
アイス



足立

- おいしい
- スプーンを使う

アイス



佐藤

- きれいな
- 二段重ねもある



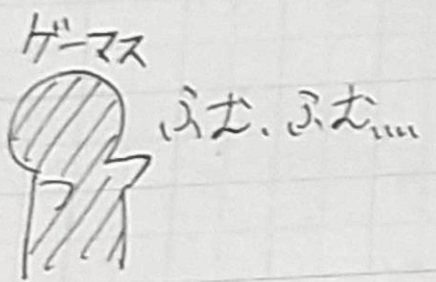
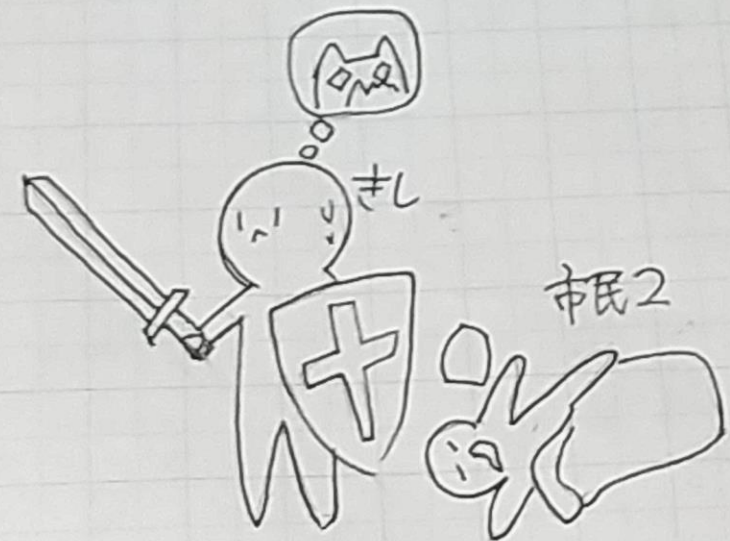
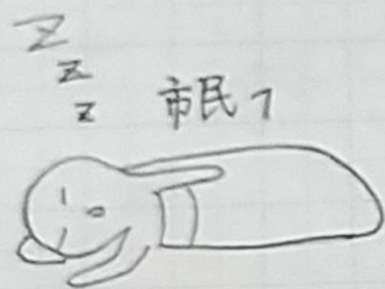
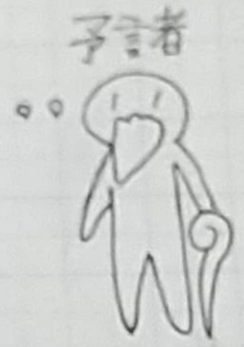
# ・人狼

## ルール説明

1. みんなに見えないように一人ずつカードを引きます
2. 自分の役割に沿って行動していきます
3. 会議で人狼を処刑しましょう



1日目 夜



主な役職

人狼

人を食べる

市民

善良・特になし

予言者

生存者を占う

霊媒師

死者を占う。

てるてる坊主

処刑されると勝利

騎士

みんなを守る

ゲームマスター

ゲームの進行



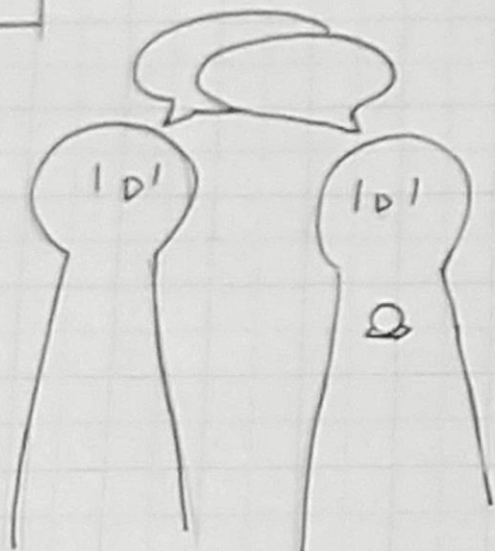
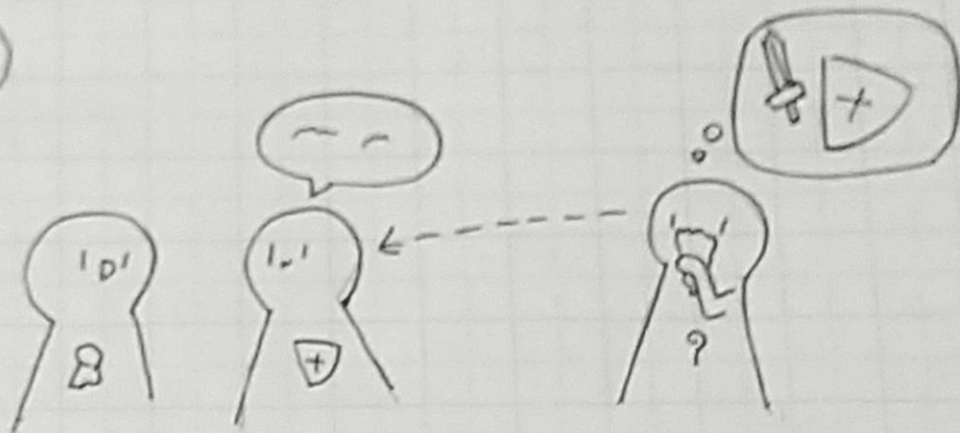
2日目昼



会議が開かれた

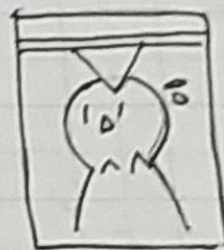
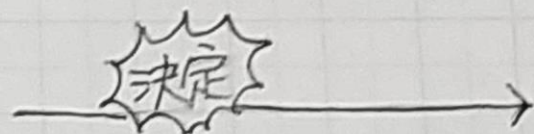
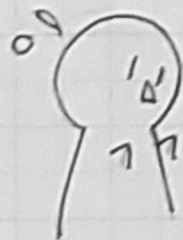


1人死亡

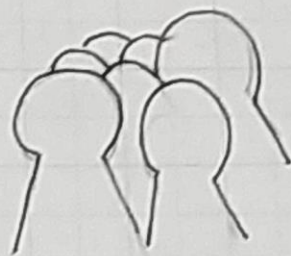


話し合い

死刑する人を選んでください



死亡



# ・ソノグラム

## ルール説明

1. 縦と横に書いてある数字を見ながら塗る場所を決めていきます
2.  $10 \times 10$ の場合横の数字が書いてあるところに10と書いてあれば全部塗ります
3. 数字が書いてあるところに7 2と書いてあれば7と2間に1マス開ける決まりがあります



										2			
					2						1		
				7	3					3	3	7	
			8	2	1	9	9	9	5	1	2	8	
		8											
		10											
2	4	2											
2	3	3											
2	4	2											
		10											
		10											
1	6	1											
2	4	2											
	2	2											

# ・数独

## ルール説明

1.  $3 \times 3$ のマスに1～9までの数字を被らないように書き入れていきます
2. 縦横同じ数を入れないように書いていきます
3. 以上の方法で、すべてのマスに数字を入れれば完成です

9	2	3	4	5	1		
		2	8				
7	5	8	1	9	4	2	3
6		4		5	7	9	2
			4	7			
2	1	7	9		8	4	5
1		6	7	3	9		4
			5	1			
5		9	6	2	3	1	7



9	6	2	3	7	4	5	8	1
3	4	1	2	5	8	6	7	9
7	5	8	1	6	9	4	2	3
6	3	4	8	1	5	7	9	2
8	5	9	4	2	7	1	3	6
2	1	7	9	3	6	8	4	5
1	2	6	7	8	3	9	5	4
4	7	3	5	9	1	2	8	6
5	8	9	6	7	2	3	1	7

完成!!



# ・チェス

## ルール説明

1. 白手は常に最初にコマを動かします
2. 自分と相手は交互にコマを動かします
3. 自分の番に1回だけコマを動かします
4. 一つのマスにおけるコマは一つだけです
5. コマによって動き方が異なります
6. 自分のコマが相手のコマのいるマスに入ると、そのコマを取ることができます
7. 一度取られたコマはそのゲームでは使いません
8. もしよい手がない場合でも、自分の番には必ずコマを動かします
9. 相手のキングを自分のコマで攻撃し、その攻撃をかわすことができないようにすることで勝つことができます





# リバーシ

## ルール説明

1. 各自のコマの色を決め、中央に2個ずつコマを置き黒いコマが先手でゲームを開始します
2. 相手のコマをはめるところにだけ(縦・横・斜め)コマを置くことができます
3. はさんだ相手のコマを裏返し自分のコマに色を変えます
4. 但し、辺とコーナー部分では例外があります
5. 打てるところがない場合はパスとなり、打てる所ができるまで相手は続けてプレーすることができる
6. ゲーム盤にコマが全部埋まった場合、またはゲームの途中で白黒両者打つことができなくなった場合ゲーム終了です
7. 最後に自分が選んだ色が多ければ勝ちです





# 私のイチオシは

# チェスです

## 理由

コマは色々な動きをするので考えておかないと意外な所からコマをつぶされます。そうしない為にコマの移動や、キングを取るための手段を頭を使いながら考えていきます。しかも、相手の上手さによってプレイ時間も変わるので数時間もやることにもなります。だからチェスは面白いです。

興味を持ったらぜひ遊んでみて  
ください。

製作者:あり  
協力者:とり