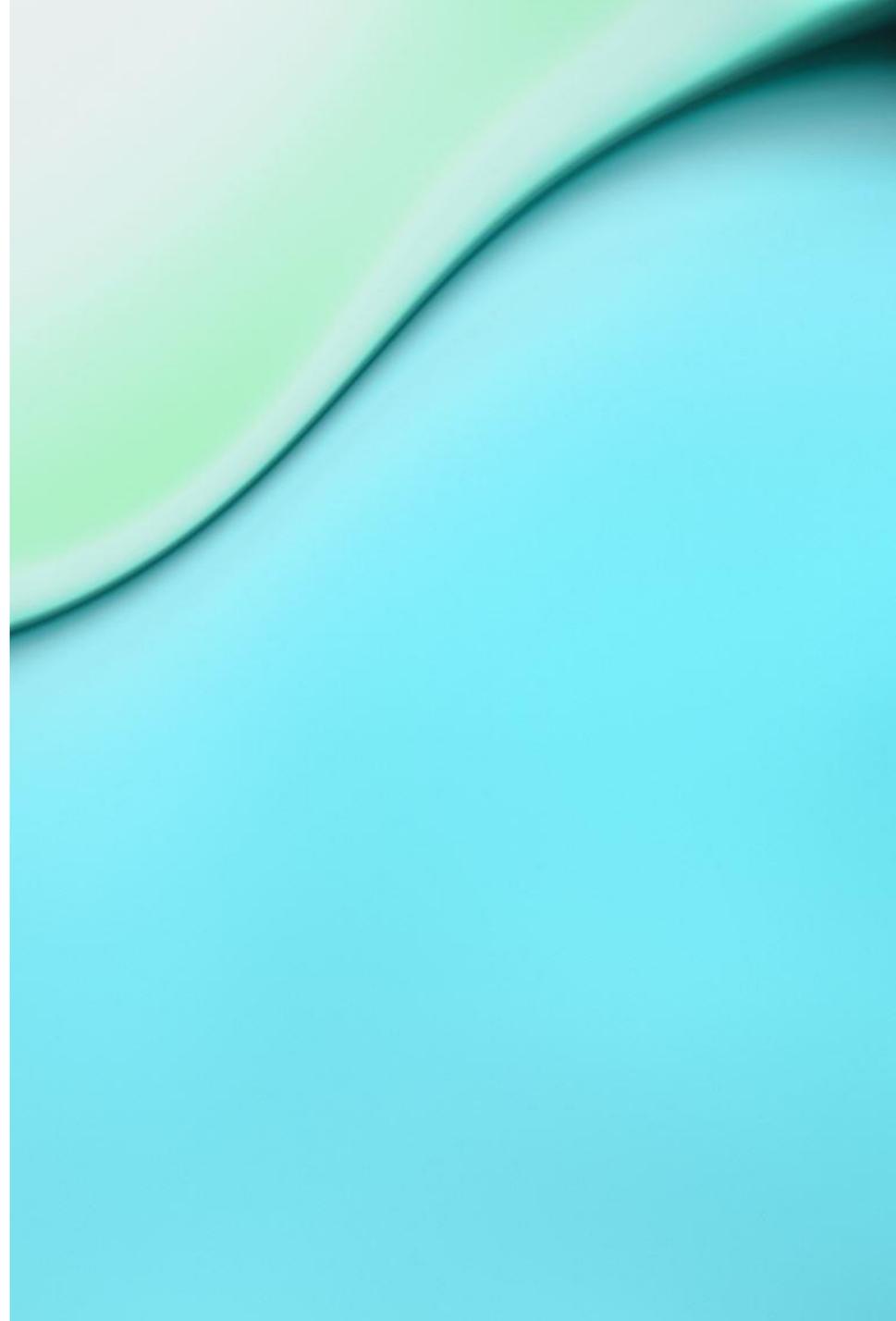


昔の遊び

2-1 (21)



SDGs 7

今の人々はスマホやパソコンを使いすぎています。だから昔の遊びを体験してみました。



みんなのSDGs

目標7
「エネルギーをみんなに
そしてクリーンに」

7 エネルギーをみんなに
そしてクリーンに



① けん玉

慣れると楽しい。乗った時はすごくうれしかった。



② あやとり

もともと苦手なあやとりだったが、
本のようなものを見ながらやった
ので楽しく出来た！



③ 羽子板

楽しすぎた。しかし音がうるさかったので遊ぶときは場所を選ばなくてはいけないなと思った。





結果

昔の遊びはスマホやパソコンと違って通信料などがかからないが、ある一定時間遊んでいると飽きてしまうというデメリットもあったが楽しく遊べたと思う！！

